



ΔΙΑΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΑΚΟ ΔΙΑΤΜΗΜΑΤΙΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΣΠΟΥΔΩΝ
ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΣ ΚΑΙ ΤΗΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ

**ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΔΙΠΛΩΜΑΤΙΚΩΝ ΕΡΓΑΣΙΩΝ
ΑΚΑΔΗΜΑΪΚΟΥ ΕΤΟΥΣ 2014-2015**

Σάββατο 28 Νοεμβρίου 2015

Αίθουσα 705, 7^{ος} όροφος, Σταδίου 5



ΔΙΑΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΑΚΟ ΔΙΑΤΜΗΜΑΤΙΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΣΠΟΥΔΩΝ
ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΣ ΚΑΙ ΤΗΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ



ΕΘΝΙΚΟ ΚΑΙ ΚΑΠΟΔΙΣΤΡΙΑΚΟ
ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΑΘΗΝΩΝ



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ
ΘΕΣΣΑΛΙΑΣ



ΤΕΙ ΠΕΙΡΑΙΑ

10:00-11:15				12:45-13:45			
1η Συνεδρία ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ: ΓΕΩΡΓΙΟΣ ΠΑΠΑΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΥ				3η Συνεδρία ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ: ΧΑΡΑΛΑΜΠΟΣ ΠΑΤΡΙΚΑΚΗΣ			
ΩΡΕΣ	ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ	ΤΙΤΛΟΣ ΔΙΠΛΩΜΑΤΙΚΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ	ΕΠΙΒΛΕΠΩΝ/-ΟΥΣΑ	ΩΡΕΣ	ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ	ΤΙΤΛΟΣ ΔΙΠΛΩΜΑΤΙΚΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ	ΕΠΙΒΛΕΠΩΝ/-ΟΥΣΑ
10:00-10:15	Αργυρώ Νίτσα	Συνεργατικές δραστηριότητες με τη χρήση εκπαιδευτικών λογισμικών σε παιδιά της Δ' τάξης του δημοτικού: Μελέτη της ποιότητας της επικοινωνίας	Μαρία Σφυρόερα	12:45-13:00	Παρασκευή Παναγοπούλου	Ανάπτυξη παιχνιδιού επαυξημένης πραγματικότητας στο μάθημα της γλώσσας στην ενταξιακή πρωτοσχολική εκπαίδευση μαθητών με αναπηρία	Χαράλαμπος Πατρικάκης
10:15-10:30	Ειρήνη Μάππα	Αξιοποίηση του κινηματογράφου στη δημιουργία εκπαιδευτικού υλικού για το μάθημα της νεότερης και σύγχρονης ιστορίας Γ' γυμνασίου: Το εκπαιδευτικό βίντεο «Εικόνες της μεταπολεμικής Ελλάδας»	Αγγελική Ρόζη	13:00-13:15	Μαρίνα Λύκου	Ρομποτική: Μια κοινωνιολογική -ψυχολογική προσέγγιση	Ευαγγελία Κούρτη
10:30-10:45	Αγγελική Λιάπη	Από την παραδοσιακή και ψηφιακή αφήγηση στον αναδυόμενο γραμματισμό και τη δημιουργική γραφή: Μια έρευνα δράσης για τα παιδιά προσχολικής και πρώτης σχολικής ηλικίας	Μαρία Σφυρόερα	13:15-13:30	Χρόνης Τραστόγιαννος	Αξιοποίηση του πολυχρηστικού εικονικού περιβάλλοντος Open Simulator σε διασύνδεση με το Scratch4OS για την εκμάθηση προγραμματισμού σε μαθητές δημοτικού	Στέλιος Σαββαΐδης
10:45-11:00	Ρεβέκκα-Αθηνά Καράμπελα	Ένα διαδραστικό εκπαιδευτικό ψηφιακό παιχνίδι για την αρχαία Μακεδονία με την πλατφόρμα OpenSim	Δημήτρης Μετάφας	13:30-13:45		Συζήτηση	
11:00-11:15		Συζήτηση					
11:15-12:30				13:45-14:45			
2η Συνεδρία ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ: ΜΑΡΙΑ ΣΦΥΡΟΕΡΑ				4η Συνεδρία ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ: ΤΖΕΛΑ ΒΑΡΝΑΒΑ-ΣΚΟΥΡΑ			
11:15-11:30	Αικατερίνη Γεωργοπούλου-Θεοδοσίου	Ανάπτυξη επικοινωνιακών και τεχνολογικών δεξιοτήτων σε ένα πολιτισμικό πλαίσιο με εφαρμογή της μεθοδολογίας CLILL για τη διδασκαλία γλωσσών	Μαρία Ραγκούση	13:45-14:00	Δημήτρης Γκούβης	Οι στάσεις των μαθητών της επαγγελματικής εκπαίδευσης απέναντι στις ΤΠΕ ως βασικό στοιχείο του ψηφιακού γραμματισμού. Μια έρευνα σε μαθητές των ΕΠΑΣ Τουριστικών Επαγγελματίων	Τζέλα Βαρνάβα-Σκούρα
11:30-11:45	Παναγιώτα Κοσμοπούλου	Η μελέτη των γνωστικών σχημάτων κατάκτησης και αναπλαισίωσης πληροφοριών κατά την κατανόηση αφηγηματικών και κινηματογραφικών κειμένων. Διδακτικές προεκτάσεις	Μαρία Σφυρόερα	14:00-14:15	Μαρία Κρικλάνη	Όταν η εικόνα ζωντανεύει, κινείται, μιλά: Το animation ως εκπαιδευτικό εργαλείο για την δημιουργία ομάδων εργασίας στο νηπιαγωγείο	Σπύρος Παπαδόπουλος
11:45-12:00	Χρυσούλα Ξενιού	Δημιουργία ψηφιακού επιδαπέδιου παιχνιδιού βασισμένου στην τεχνολογία των κωδικών γρήγορης ανταπόκρισης	Χαράλαμπος Πατρικάκης	14:15-14:30	Βασιλική Στεφανοπούλου	Σχεδιασμός ενός ψηφιακού παιχνιδιού ερωτήσεων βασισμένου σε σύγχρονες παιδαγωγικές αντιλήψεις και συσχέτισή του με παράγοντες εμπλοκής των παικτών	Δημήτρης Μετάφας
12:00-12:15	Αθηνά Μανίκα	Ένα παράδειγμα για τον σχεδιασμό και τη χρήση του χώρου στην επεξεργασία και το στήσιμο μιας θεατρικής παράστασης	Αγγελική Ρόζη	14:30-14:45		Συζήτηση	
12:15-12:30		Συζήτηση					
12:30-12:45		ΔΙΑΛΕΙΜΜΑ					