



ΔΙΑΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΑΚΟ ΔΙΑΤΜΗΜΑΤΙΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΣΠΟΥΔΩΝ
ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΣ ΚΑΙ ΤΗΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ

**ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΔΙΠΛΩΜΑΤΙΚΩΝ ΕΡΓΑΣΙΩΝ
ΑΚΑΔΗΜΑΪΚΩΝ ΕΤΩΝ 2012-2013, 2013-2014**

Τετάρτη 3 Δεκεμβρίου 2014
Αίθουσα «Ι. Δρακόπουλος», Πανεπιστημίου 30



ΔΙΑΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΑΚΟ ΔΙΑΤΜΗΜΑΤΙΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΣΠΟΥΔΩΝ
ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΣ ΚΑΙ ΤΗΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ



ΕΘΝΙΚΟ ΚΑΙ ΚΑΠΟΔΙΣΤΡΙΑΚΟ
ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΑΘΗΝΩΝ



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ
ΘΕΣΣΑΛΙΑΣ



ΤΕΙ ΠΕΙΡΑΙΑ

15:45-16:00		ΧΑΙΡΕΤΙΣΜΟΙ		18:45-19:45		3η Συνεδρία ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ: ΑΝΑΣΤΑΣΙΑ ΓΕΩΡΓΑΚΗ	
16:00-17:15		1η Συνεδρία ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ: ΓΙΩΡΓΟΣ ΠΑΠΑΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΥ		18:45-19:00		Διαπολιτισμική εκπαίδευση και δημιουργική μάθηση - διδασκαλία της προσώδιας της ελληνικής γλώσσας του κειμένου στα παιδιά "Τραγουδάμε την ειρήνη"	
ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ	ΤΙΤΛΟΣ ΔΙΠΛΩΜΑΤΙΚΗΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ	ΕΠΙΒΛΕΠΩΝ/-ΟΥΣΑ	19:00-19:15	Αλέξανδρος Αναστασόπουλος, Κωνσταντίνος Ντεκώ	Ταξίδι με το φως	Γιώργος Παπακωνσταντίνου, Τζέλα Βαρνάβα-Σκούρα	
16:00-16:15	Αναστασία Δασκαλοπούλου	Επτά Φρουροί. Ένα παιχνίδι γρίφων για την ανάδειξη ιστορικών σημείων της Αθήνας	Μαρία Σφυρόερα	19:15-19:30	Αθανασία Παπαχριστοδούλου	Οκτώ σελίδες. Μια εκπαιδευτική εμπειρία ενός δημοτικού σχολείου στο κέντρο της Αθήνας	Σπύρος Παπαδόπουλος
16:15-16:30	Κυριακή Χαραλαμπίδου	Η μεταμόρφωση της εικαστικής πράξης σε κινούμενη εικόνα: Το παράδειγμα του Γουίλιαμ Κέντριτζ και οι παιδαγωγικές προοπτικές του	Γιώργος Παπακωνσταντίνου	19:30-19:45		Συζήτηση	
16:30-16:45	Σωτηρία Παπαδοπούλου	Ο εμφύλιος πόλεμος (1946-1949) στον ελληνικό κινηματογράφο	Γιώργος Παπακωνσταντίνου				
16:45-17:00	Βασιλική Πολυμεροπούλου	Εκπαίδευση στα μέσα επικοινωνίας στην πρωτοβάθμια εκπαίδευση: Σχεδιασμός και υλοποίηση προγράμματος καταναλωτικής αγωγής σε μαθητές Στ' τάξης δημοτικού	Ευαγγελία Κούρτη				
17:00-17:15		Συζήτηση					
17:15-18:30		2η Συνεδρία ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ: ΜΑΡΙΑ ΡΑΓΚΟΥΣΗ		19:45-20:45		4η Συνεδρία ΠΡΟΕΔΡΕΙΟ: ΤΖΕΛΑ ΒΑΡΝΑΒΑ-ΣΚΟΥΡΑ	
17:15-17:30	Μελπομένη Μαυράκη	Εφαρμογή του ψηφιακού παιχνιδιού "Μαγικό Φίλτρο" σε μαθητές στο φάσμα του αυτισμού	Δημήτρης Γκούσκος	19:45-20:00	Μαρία Λούκου	Καλλιτεχνική εκπαίδευση βασισμένη στον τόπο	Σπύρος Παπαδόπουλος
17:30-17:45	Ευγενία Σιαμπανοπούλου	Σώσε τα θηλαστικά της Μεσογείου με τον Q και την R. Σχεδιασμός, υλοποίηση και αξιολόγηση διάχυτου παιχνιδιού για παιδιά προσχολικής ηλικίας	Δημήτρης Γκούσκος	20:00-20:15	Μαρία Οικονόμου, Κρίστιαν Λάντζος	Χαρόσι: Καταγραφή πειραματικής προσέγγισης στη δημιουργική διαδικασία παραγωγής ταινίας κινούμενου σχεδίου από μαθητές της Στ' τάξης δημοτικού	Τζέλα Βαρνάβα-Σκούρα, Αλέξανδρος Ψυχούλης
17:45-18:00	Ελπίδα Μότσια	Ανάπτυξη και χρήση περιβάλλοντος ηλεκτρονικής μάθησης και σύγκρισή του με τη συμβατική διδασκαλία στο μάθημα της ιστορίας στη δευτεροβάθμια εκπαίδευση	Μαρία Ραγκούση	20:15-20:30	Νικόλαος Καλάκος	Ένταξη και χρήση του MIT App Inventor στην εκπαιδευτική διαδικασία. Η περίπτωση της εφαρμογής NXTriviaRacing	Αγησίλαος Παπαντωνίου
18:00-18:15	Παρασκευή Αντωνίου	Αποκαλύπτοντας τη μυθολογία: μια εκπαιδευτική πολυμεσική εφαρμογή για την Γ' δημοτικού	Κωνσταντίνος Αλαφοδήμος	20:30-20:45		Συζήτηση	
18:15-18:30		Συζήτηση					
18:30-18:45		ΔΙΑΛΕΙΜΜΑ					